

PEMBUATAN WEBSITE PROFIL SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN PEMBANGUNAN NUSANTARA GABUS GROBOGAN

Sugiyanto
aji.sugi@gmail.com

Abstrack : Developments in information technology co-evolve along with the development of human civilization. The development of information technology is very helpful, one of which is the internet. Use of the Internet has evolved into a means of education a fast, effective and accurate. Submission of information is not restricted to the general public to avail the facility of website technology.

Vocational School Pembangunan Nusantara Gabus Grobogan (Vocational School PEMNUS GABUS) is one school that was founded in 2008, which still requires a means of conveying information technology website for more extensive information, Vocational School PEMNUS GABUS is one of the educational institutions that do not yet have a website. In conveying information to students, staff, teachers and the general public to find information about the Vocational School PEMNUS GABUS is still conventional, is still using banners/billboards, brochures, billboards, in this way so that the delivery of information is limited, it is not cost-effective, time and effort. For that needs to made the website as a means of delivering information to the school and wider community about the Vocational School PEMNUS GABUS. This study will use the method of literature, observation, interviews, design, manufacturing, testing, and implementation. The design of this website only covers the school's profile. The expected outcome of this research is website Vocational School PEMNUS GABUS, which is able to provide information effectively and efficiently.

Keywords : *Information technology, Vocational School (SMK) PEMNUS GABUS.*

Abstrak : Perkembangan teknologi informasi turut berkembang sejalan dengan perkembangan peradaban manusia. Perkembangan teknologi informasi sangat membantu, salah satunya adalah internet. Penggunaan internet telah berkembang menjadi sebuah sarana pendidikan yang cepat, *efektif* dan *akurat*. Penyampaian informasi tak terbatas kepada masyarakat umum dengan memanfaatkan fasilitas teknologi *website*.

Sekolah Menengah Kejuruan Pembangunan Nusantara Gabus Grobogan (SMK PEMNUS GABUS) merupakan salah satu sekolah yang didirikan pada tahun 2008, yang masih membutuhkan sarana teknologi informasi *website* untuk menyampaikan informasi lebih luas, SMK PEMNUS GABUS adalah salah satu instansi pendidikan yang belum memiliki *website*. Dalam menyampaikan informasi kepada siswa, staff, guru, dan masyarakat umum untuk mengetahui informasi mengenai SMK PEMNUS GABUS masih bersifat konvensional, yaitu masih menggunakan spanduk/baliho, brosur, papan pengumuman, dengan cara seperti ini sehingga penyampaian informasi terbatas, tidak *efektif* dalam segi biaya, waktu dan tenaga. Untuk itu perlu dibuatnya *website* sebagai sarana penyampaian informasi kepada warga sekolah maupun masyarakat luas mengenai SMK PEMNUS GABUS..

Penelitian ini akan menggunakan metode kepustakaan, observasi, wawancara, perancangan, pembuatan, uji coba, dan implementasi. Perancangan *website* ini hanya mencakup profil sekolah. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini berupa *website* SMK PEMNUS GABUS, yang mampu memberikan informasi secara *efektif* dan *efisien*.

Kata kunci : *Teknologi informasi, SMK PEMNUS GABUS*

1.a. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi turut berkembang sejalan dengan perkembangan peradaban manusia. Perkembangan teknologi informasi meliputi perkembangan infrastruktur, seperti *hardware*, *software*, teknologi penyimpanan data (*storage*) dan teknologi komunikasi (Laudon, 2006: 174).

Menurut kamus Oxford (1995), teknologi informasi adalah studi atau penggunaan peralatan elektronik, terutama computer, untuk menyimpan,

menganalisa dan mendistribusikan informasi apa saja, termasuk kata-kata, bilangan, dan gambar.

Menurut Alter (1992), teknologi informasi mencakup perangkat-perangkat lunak untuk melaksanakan, satukan, menyimpan, mengambil, memanipulasi, atau menampilkan data.

Martin (1999) mendefinisikan teknologi informasi tidak hanya terbatas pada teknologi komputer (perangkat keras dan perangkat lunak) yang digunakan untuk memproses dan menyimpan informasi, melainkan juga

mencangkup teknologi komunikasi untuk mengirimkan informasi secara lebih umum.

Perkembangan teknologi informasi sangat membantu, salah satunya adalah internet. Internet merupakan jaringan komputer global sebagai media komunikasi dan informasi. Penggunaan internet telah berkembang menjadi sebuah sarana *edukasi* yang paling cepat, proses pengiriman, penyampaian, serta penerimaan informasi menjadi lebih *efektif* dan akurat. Perkembangan teknologi informasi tidak hanya mempengaruhi perkembangan dunia pendidikan tetapi juga di bidang lain seperti pemerintahan, kesehatan, bisnis dan lain-lain. Perkembangan teknologi informasi, terutama pada era informasi berdampak *signifikan* terhadap sistem informasi pendidikan dalam suatu instansi pendidikan yang dapat menampilkan visi, misi, profil dan segala informasi yang berhubungan dengan instansi tersebut. Penyampaian informasi tak terbatas kepada masyarakat umum dengan memanfaatkan fasilitas teknologi *website*.

Sekolah Menengah Kejuruan Pembangunan Nusantara Gabus Kabupaten Grobogan (SMK PEMNAS GABUS) adalah salah satu instansi pendidikan swasta yang merupakan sekolah kejuruan yang baru saja di dirikan pada tahun 2008, masih banyak kekurangan yang perlu segera dibenahi karena murid tidak mengalami pertambahan secara *signifikan* dari tahun ke tahun bahkan mengalami penurunan pada tahun 2011. Perlu adanya tindakan yang *kongkrit* terutama sarana informasi yang bisa disampaikan kepada masyarakat luas dengan media informasi dan promosi yang lebih tepat dan *akurat*. Karena penyampaian informasi SMK PEMNAS GABUS masih menggunakan sistem informasi *web* yaitu "BLOG", media jejaring sosial yaitu "FACEBOOK", serta cara konvensional lainnya, memasang spanduk dan brosur. Penyampaian informasi tersebut kurang begitu menarik dan mengalami banyak permasalahan antara lain jangkauan informasi kurang luas, penyampaian informasi terbatas, proses *update* informasi membutuhkan waktu cukup lama yaitu proses pembuatan dan pemasangan spanduk serta kurang menguntungkan, baik menyangkut soal biaya maupun waktu serta kecepatan penyampaian informasi. Sehingga sekolah tersebut untuk bisa dikenal dan diketahui masyarakat luas sangat sulit karena untuk mendapatkan informasi sekolah sangat terbatas waktu dan harus datang ke sekolah tersebut.

1.b Rumusan Masalah

- a. SMK PEMNAS GABUS, merupakan sekolah yang baru didirikan dan masih kekurangan

murid, dikarenakan media informasi dan promosi yang terbatas sehingga membutuhkan suatu sistem informasi yang dapat diakses dimanapun berada oleh calon siswa dan orang tua murid, yaitu Website.

- b. SMK PEMNAS GABUS, belum memiliki website sehingga penyampaian informasi belum *efisien* dan *efektif*.
- c. Bagaimana membuat website untuk SMK PEMNAS GABUS, secara dinamis dan menarik pengunjung dengan contents yang disediakan, mudah pengaksesan serta dapat menumbuhkan citra positif bagi guru, siswa dan sekolah tersebut.

1.c. Batasan Masalah

- a. Membuat dan membangun website Sekolah SMK PEMNAS GABUS dimana website tersebut berisi tentang informasi mengenai profil sekolah dan informasi tambahan mengenai dengan sekolah tersebut.
- b. Tidak membahas tentang keamanan sistem.

1.d. Tujuan

- a. Menghasilkan website profil untuk SMK PEMNAS GABUS, memberikan layanan informasi lebih efektif dan efisien kepada siswa, dan guru serta orangtua/wali siswa.
- b. Memperkenalkan SMK PEMNAS GABUS, kepada masyarakat luas maupun kepada calon siswa yang akan mendaftar di sekolah tersebut.
- c. Menyajikan Informasi seputar sekolah dan kegiatannya di SMK PEMNAS GABUS.

1.e. Manfaat Penelitian

- a. Menjadi sarana komunikasi paling mudah dan murah antara staf pengajar, siswa, orang tua, alumni dan pihak-pihak yang terlibat dalam dunia pendidikan, dalam mengakses informasi tentang SMK PEMNAS GABUS.
- b. Dapat mengangkat serta meningkatkan citra positif SMK PEMNAS GABUS.
- c. Mempersiapkan sekolah dalam mengimbangi kemajuan teknologi internet.

2.a. Pengertian Internet

Internet adalah singkatan dari Inter Networking atau hubungan antar jaringan komputer. Internet adalah sebuah jaringan yang menghubungkan komputer di seluruh dunia sehingga terbentuk ruang maya jaringan komputer (Cyber-space). (M. Masrur, 2009).

2.b. Pengertian Website

Website (situs web) adalah merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu. (Sutarman, 2007).

2.c. Pengertian Website Profil

Website profil adalah sebuah website yang hanya menampilkan informasi tentang visi, misi, sejarah perkembangan, organisasi, jasa atau produk yang ditawarkan tetapi tidak secara langsung menjual produk hanya sebatas informasi (Jasmadi, 2004).

2.d. Pengertian URL

URL adalah suatu sarana yang digunakan untuk menentukan lokasi informasi pada suatu *web* server. (Sutarman, 2007).

2.e. Pengertian CSS

Cascading Style Sheet (CSS) adalah salah satu bahasa untuk mengatur tampilan dalam web yang berfungsi memisahkan antara desain dengan content. CSS dapat ditulis untuk mendefinisikan ulang tag-tag HTML ataupun dengan menambah atribut id dan class pada tag HTML. (Team, 2010).

2.f. Pengertian Browser

Browser merupakan suatu program yang dirancang untuk mengambil informasi-informasi dari suatu server komputer pada jaringan internet. Jadi untuk mengakses *web* diperlukan suatu program yaitu *Web browser* atau biasa disebut browser saja. (Sutarman, 2007).

2.g. Pengertian Adobe Dreamweaver CS3

Adobe Dreamweaver CS3 merupakan salah satu program aplikasi yang digunakan untuk membangun sebuah *website*, baik secara grafis maupun dengan menuliskan kode sumber secara langsung. (Team, 2010).

2.h. Pengertian Database

Basis data atau database adalah kumpulan terintegrasi dari elemen data yang secara logika saling berhubungan. Basis data mencatat dan mengonsolidasikan berbagai catatan yang dahulu disimpan dalam file-file terpisah kedalam satu gabungan umum elemen data yang menyediakan data yang menyediakan data untuk banyak aplikasi. Jadi, basis data berisi berbagai elemen data yang mendiskripsikan berbagai entitas dan hubungan antar entitas. (Deborah Kurniawati & Edy Prayitno, 2010).

2.i. Pengertian HTML

HTML (Hyper Text Mark-up Language) adalah suatu bahasa yang digunakan untuk

menulis halaman web. HTML dirancang untuk digunakan tanpa tergantung pada suatu platform tertentu platform independent). (Sutarman, 2007).

2.j. Pengertian PHP

PHP merupakan singkatan dari PHP (Hypertext Preprocessor). Ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnya yang dikirim ke klien, tempat pemakai menggunakan browser. Kelahiran PHP bermula saat Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi tool yang disebut "Personal Home Page". Paket inilah yang menjadi cikal bakal PHP. (Abdul Kadir, 2002).

2.k. Pengertian MySQL

My SQL (My Structure Query Language) adalah aplikasi atau sistem untuk mengelola database atau manajemen data. Untuk menyimpan segala informasi kekomputer menggunakan data. MYSQL bertugas mengatur dan mengelola data-data pada database, selain itu MYSQL dikenal sebagai sistem yang efisien dan reliable, proses query cepat dan mudah, sehingga cocok digunakan untuk aplikasi berbasis web. (Wahyu Gunawan, 2012).

2.l. Pengertian Web Server

Web Server adalah berguna untuk mensimulasikan sebuah server sebenarnya (online) dan untuk pembuatan web online, membutuhkan sebuah web server local (localhost). Pada web server pula untuk meletakkan file beserta database untuk web. (Komang Wiswakarma, 2009).

2.2 Tinjauan Pustaka

Dalam penelitian tentang pembangunan sistem informasi sekolah berbasis website dan sistem informasi untuk kemudahan penyampaian informasi baik negeri maupun swasta sudah banyak dilakukan oleh para mahasiswa. Salah satunya adalah penelitian yang dilakukan oleh Agustina Dwi Widyaningsih menulis skripsi dari STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan judul Analisis dan Perancangan Web Media Informasi di SMA NEGERI 2 TANJUNGRAJA Menggunakan PHP dan MYSQL. Hasil yang dibangun adalah sebuah website sistem informasi dan komunikasi guna memudahkan bagi guru, siswa dan alumni untuk memperoleh berita tentang sekolah tanpa harus datang langsung ke sekolah, serta untuk mendapatkan informasi untuk siswa tentang materi pelajaran dan tugas, dengan cepat dan mudah diakses. Dalam penelitian yang dilakukan Agustina Dwi Widyaningsih masih banyak

mengalami kekurangan seperti belum adanya login guru, komunitas alumni, dan data siswa.

Sebagai bahan pertimbangan tinjauan pustaka, penulis mengambil tambahan referensi dari penelitian yang dilakukan oleh Andri Hartono penulis skripsi STIMIK AMIKOM Yogyakarta (2012) pada "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SMK 2 MEI BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER", dalam dalam pembangunan sistem menggunakan Framework Codeigniter SMK 2 Mei Bandar Lampung dapat memberikan layanan informasi, dengan baik kepada, siswa, guru dan konsultasi kepada orangtua/wali siswa, serta dapat melihat absensi harian.

Untuk lebih memperkuat penelitian yang dilakukan penulis di SMK PEMNAS GABUS, penulis menambah bahan pertimbangan tinjauan pustaka dengan menganalisis dari penelitian yang dilakukan oleh Yulius Kristianto penulis skripsi UNIVERSITAS SURAKARTA dengan judul "MEMBANGUN WEB PROFIL SEKOLAH DASAR NEGERI LAWEYAN SURAKARTA" sistem yang digunakan CMS (Content Management System) yaitu berupa Joomla, menghasilkan website sebagai media informasi dan memberikan kemudahan siswa, guru, dan masyarakat umum.

Persamaan dalam penelitian penulis dengan ketiga penelitian sebelumnya adalah dalam hal tujuan yaitu tujuan dari dari pembuatan website adalah sebagai sarana informasi, menghasilkan media promosi yang efektif dan efisien, mudah dalam penyampaian, hemat dari segi biaya dan tidak terbatas jarak dan waktu. Selain itu persamaan dalam hal penggunaan bahasa pemrograman yaitu menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai pengolah database.

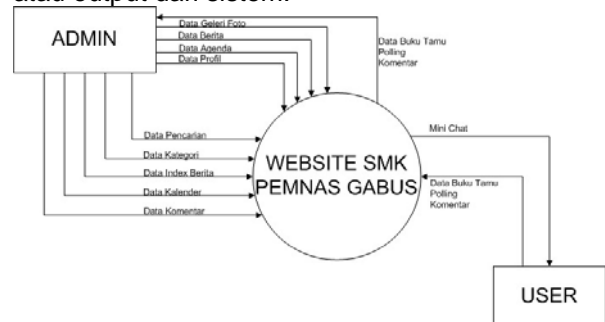
Perbedaan dalam penelitian penulis dengan Agustina Dwi Widyaningsih adalah dalam aplikasi yaitu menggunakan PHP dan belum lengkap penyajian menu seperti login guru, komunitas alumni dan data siswa, penulis Andri Hartono menggunakan Framework Codeigniter serta sudah tersedia menu konsultasi antara wali murid dan guru, serta absensi harian yang bisa dilihat semua user, sedangkan penelitian Yulius Kristianto menggunakan CMS yang berupa Joomla (Content Management System) yang lebih mudah pengoperasian karena template sudah tersedia tetapi lebih sulit dalam pengembangan lebih lanjut.

3.1 Penyampaian Informasi SMK PEMNAS Gabus

Dalam menyampaikan informasi kepada warga sekolah dan masyarakat luas yang membutuhkan informasi mengenai SMK PEMNAS Gabus masih bersifat konvensional, yaitu masih menggunakan brosur, spanduk dan papan pengumuman atau mading. Sehingga penyampaian informasi yang kurang efektif dan efisien dalam segi waktu, biaya dan tenaga. Untuk itu perlu adanya media informasi yang memanfaatkan teknologi informasi yaitu berupa *website*.

3.2 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan suatu model yang menjelaskan secara global mengenai bagaimana data digunakan dan di pindahkan untuk proses yang berdasarkan dari database. Diagram konteks terdiri dari proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem.

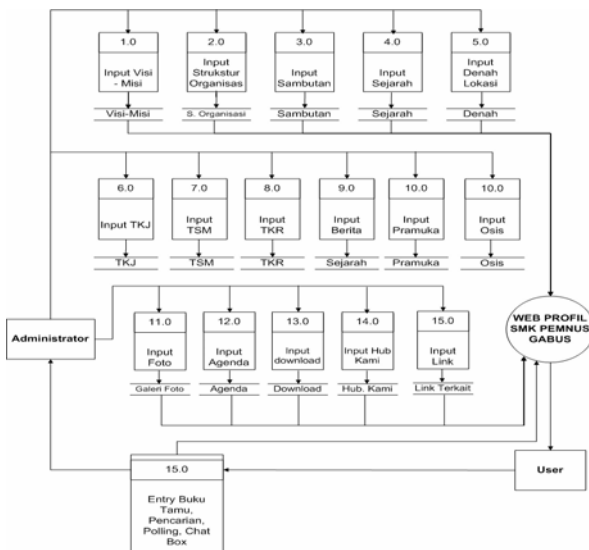


Gambar 3.1 Diagram Konteks

Dalam diagram konteks tersebut terdapat beberapa pihak yang terkait yang digambarkan secara umum, adapun pihak yang terlibat adalah Administrator, Guru dan Pengunjung. Administrator bertugas mengupload dan mengupdate seluruh data pada website, menerima berita dari guru dan siswa untuk bias diupload pada website, dan menerima informasi

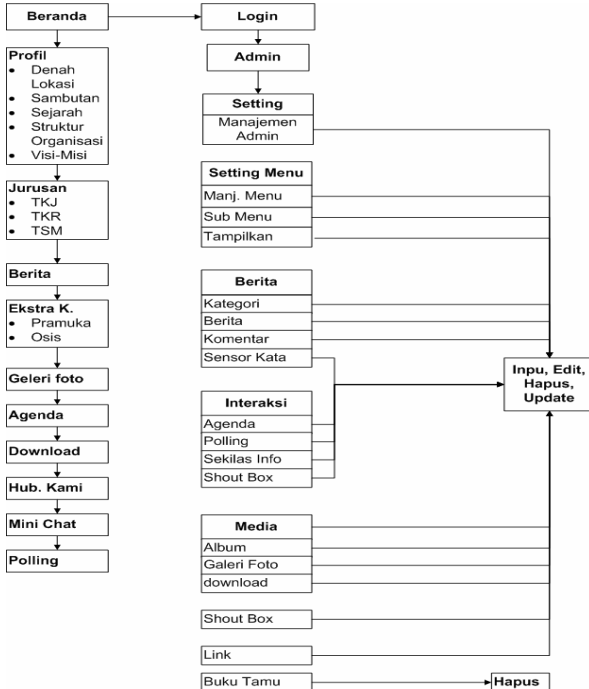
3.3 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan alat pemodelan yang berfungsi untuk menggambarkan sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi berhubungan satu sama lain dengan aliran desain penyimpanan data. Administrator sebagai pengelola seluruh sistem.



Gambar 3.2 Data Flow Diagram

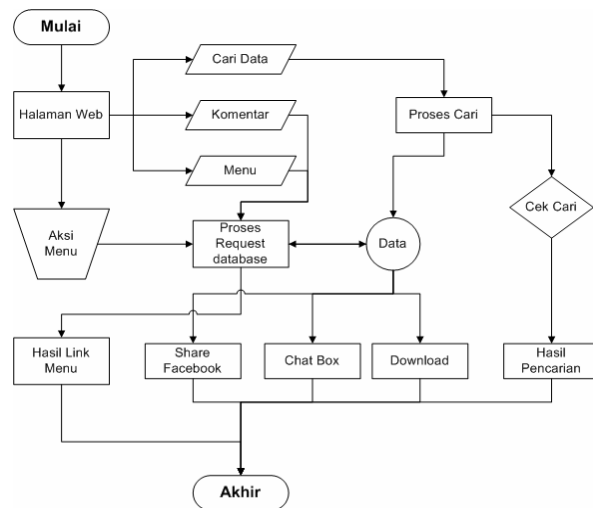
3.3. Flowchart Sistem



Flowchart sistem adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu Flowchart menolong analis dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian.

a. Flowchart Sistem User

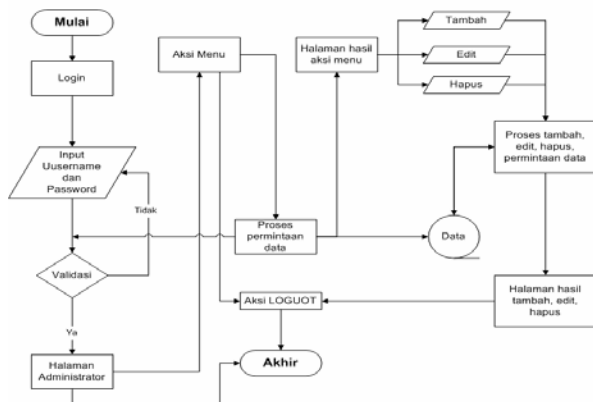
Flowchart sistem user adalah alur dalam proses eksekusi dari mulai proses, eksekusi link hingga akhir.



Gambar 3.3 Flowchart Sistem User

b. Flowchart Sistem Administrator

Flowchart sistem administrator adalah diagram alir yang membahas tentang proses berjalannya sistem administrator mulai dari login pemilihan link data, menu tambah, edit, hapus dan halaman hasil menu.



Gambar 3.4 Flowchart Sistem Administrator

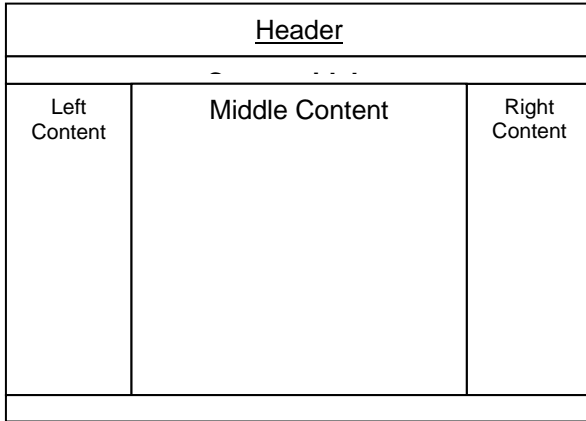
3.4 Rancangan Struktur Link website

Rancangan Struktur link untuk menentukan rancangan website yang akan dibuat, memerlukan rancangan menu sebagai alat untuk mendokumentasikan proses dalam sistem. Berikut ini adalah rancangan struktur link yang saling berhubungan dengan file-file yang lainnya.

Gambar 3.5 Rancangan Struktur Link Website

3.5 Rancangan Tampilan Website

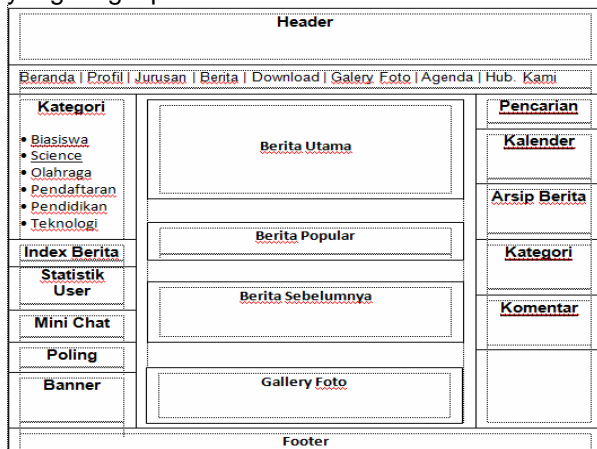
Rancangan tampilan website merupakan hal yang paling utama dalam sebuah tampilan dengan memberikan nilai estetika (keindahan) tersendiri dalam pengguna website baik sebagai user maupun administrator. Sehingga user maupun admin akan merasakan kenyamanan dalam berinteraksi dengan website



Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Website

3.6 Rancangan Tampilan Beranda

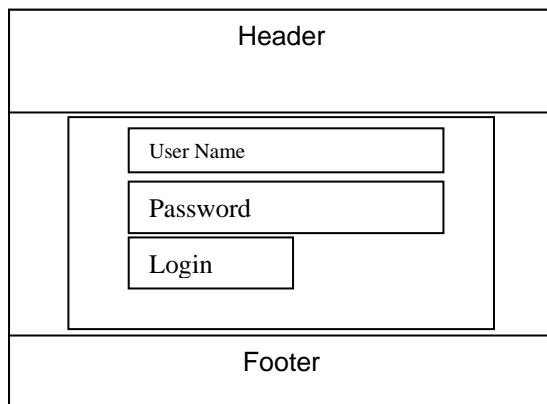
Tampilan Beranda merupakan tampilan utama yang menampilkan halaman utama website, dengan menampilkan menu dan contents yang lengkap



Gambar 3.6 Tampilan Beranda

3.7 Rancangan Tampilan Login

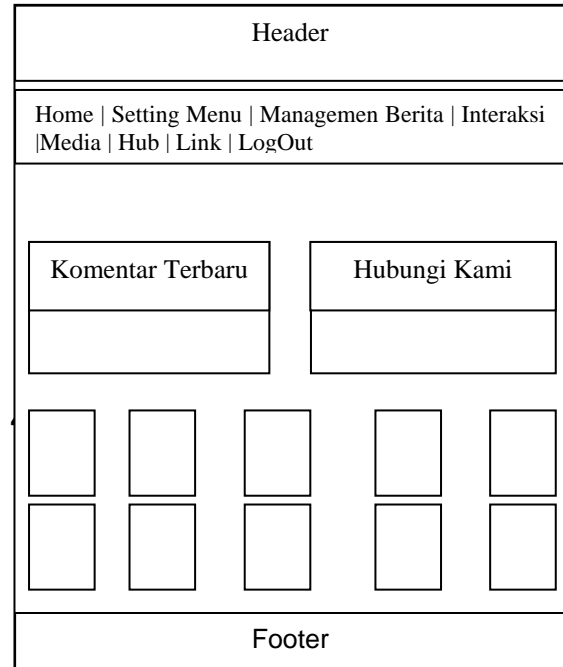
Berikut adalah rancangan tampilan login pada administrator.



Gambar 3.7 Tampilan Login

3.7 Rancangan Tampilan Administrator

Berikut adalah rancangan tampilan administrator:



Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Administrator

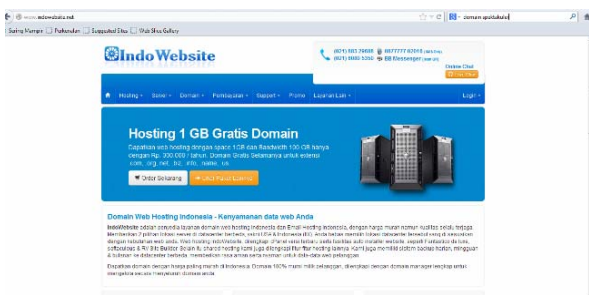
4.1 Implementasi Website

Tahap implementasi website merupakan suatu tahapan penerapan dari analisis dan desain sistem yang telah dibuat sebelumnya. Adapun kebutuhan yang harus dipersiapkan agar website dapat diterapkan adalah kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komputer, domain dan hosting.

- a. Kebutuhan perangkat keras
 1. Notebook
 2. Processor AMD C-150 1.00 GHz/32 Bit
 3. Hardisk 320Gb
 4. Ram 2 GB (1.61GB usable)
 5. VGA on Board 254
- b. Kebutuhan perangkat lunak
 1. Sistem Operasi Windows 7
 2. Desain tampilan dengan Adobe Photoshop Cs3, Coreldraw 14
 3. Microsoft Office 2007
 4. Coding menggunakan Adobe Dreamweaver Cs3, Notepad++ 5
 5. Browser dengan Mozilla Versi 16, Google Crome 10
 6. Filezilla versi 3.6.0.2
 7. Modem CDMA 2000 1xEVDO Rev. A. 800/1900 Mhz

c. Pemesanan domain dan hosting

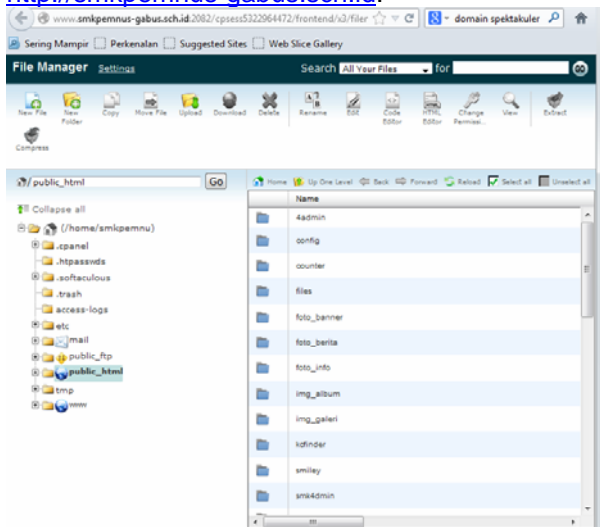
Pada langkah ini penulis memilih penyedia layanan paket domain dan hosting di alamat <http://www.indowebsite.net/> karena memiliki fitur domain yang lebih dibandingkan layanan penyedia domain hosting lainnya dengan harga yang terjangkau dan server di Indonesia. Dengan memesan domain www.smkpemnus-gabus.sch.id.



Gambar 4.1 Pemesanan Domain dan Hosting

4.2 Upload Website

Langkah upload database dan file website pada CPanel yang menentukan tampilan website pada media browser di internet. Setelah langkah upload database dan file website selesai maka website sudah dapat diakses secara online dengan url <http://smkpemnus-gabus.sch.id>.



Gambar 4.2 Upload Website

4.3 Tampilan Website SMK PEMNUS GABUS

Website dan database selesai diupload sehingga dapat diakses secara online dengan menggunakan media browser dengan alamat url : <http://smkpemnus-gabus.sch.id>, maka akan muncul sebagai berikut :

a. Tampilan menu home/beranda



Gambar 4.3 Tampilan Menu Beranda

b. Tampilan menu visi dan misi



Gambar 4.4 Tampilan menu visi dan misi

c. Tampilan menu jurusan TKJ



Gambar 4.5 Tampilan Menu TKJ

d. Tampilan menu galeri foto



Gambar 4.6 Tampilan Menu Galeri Foto

e. Tampilan menu agenda



Gambar 4.7 Tampilan Agenda

f. Tampilan menu download



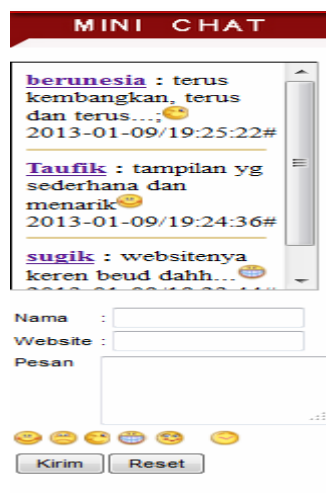
Gambar 4.8 Tampilan Menu Download

g. Tampilan menu hubungi kami



Gambar 4.9 Tampilan Menu Hubungi Kami

h. Menu mini chat



Gambar 4.10 Tampilan Menu Mini Chat

4.4 Uji Coba

Dalam penelitian ini setelah website selesai dibuat, penulis melakukan implementasi dan ujicoba website pada internet. Hasil dari ujicoba ini adalah sebagai berikut:

Tabel 4.1 Tabel Hasil Uji Coba

Halaman Website	Keterangan
Home	Bisa diakses
Visi Misi	Bisa diakses
Jurusan	Bisa diakses
Berita	Bisa diakses
Ekstrakurikuler	Bisa diakses
Berita	Bisa diakses
Galeri Foto	Bisa diakses
Agenda	Bisa diakses
Download	Bisa diakses
Hubungi Kami	Bisa diakses
Mini Chat	Bisa diakses
Polling	Bisa diakses

Dari hasil ujicoba yang telah dilakukan semua tampilan website sudah dapat diakses pada internet.

5.1 Kesimpulan

- SMK PEMNUS GABUS sudah memiliki website profil.
- SMK PEMNUS GABUS sudah menggunakan website sebagai media informasi, dalam penyampaian informasi kepada siswa, calon siswa dan masyarakat luas lebih cepat, efektif dan efisien.

5.2 Saran

Saran untuk pengembang selanjutnya :

- Disarankan memaksimalkan pendaftaran online siswa baru SMK PEMNUS GABUS.
- Menambahkan daftar alumni SMK PEMNUS GABUS.
- Melengkapi ELearning pada website SMK PEMNUS GABUS

6. PUSTAKA

- Nur Marlana, Dimas Sasongko**, *Pembuatan Website Profil Pada Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 2 Kartasura*, Indonesian Journal on Computer Science - Speed (IJCSS) 13 - FTI UNSA Vol 9 No 2 – Agustus 2012, ISSN 1979 – 9330
- Septika Hapsari**, *Pembuatan Website Pada Google Original Movie Rental Pacitan*, Indonesian Journal on Computer Science - Speed (IJCSS) 13 - FTI UNSA Vol 9 No 2 – Agustus 2012, ISSN 1979 – 9330
- Medi Suhartanto**, *Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql*, Indonesian Journal on Computer Science - Speed (IJCSS) 15 FTI UNSA Vol 10 No 1 – Februari 2012 - ijcss.unsa.ac.id, ISSN 1979 – 9330
- Alex Fahrudin, Bambang Eka Purnama, *Pembangunan Sistem Informasi Layanan Haji Berbasis Web Pada Kelompok Bimbingan Ibadah Haji Ar Rohman Mabrur Kudus*, Indonesian Journal on Computer Science - Speed (IJCSS) 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012 , ISSN 1979 – 9330
- Gunawan, Wahyu. [GUNAW'12] ; *Membuat Website Dinamis Dengan Dreamweaver 2012*, Andi, Yogyakarta.
- Jasmadi. [JASMA'04] ; *Berbagai Teknik Mengupload Web 2004*, Andi, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. [KADIR'03] ; *Pengenalan Sistem Informasi 2003.*, Andi, Yogyakarta.
- Kurniawati, Deborah. Prayitno, Edy. [KUDEP'10]; *Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta 2010*, Mahameru Press.
- Masrur. [MASRU'09] ; *Internet Super Mudah Untuk Siapa Saja 2009*. Yogyakarta : BookMarks.
- Purnama, Bambang Eka. [PURNA'11] ; *Cara Mudah Membuat Web Dengan Wordpress 2011*. Yogyakarta : Mahameru.
- Sutarman. [SUTAR'07] ; *Membangun Aplikasi Web dengan PHP & My SQL 2007*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Team [TEAM'10]; *Aplikasi Program PHP dan MYSQL, untuk Membuat Website Interaktif 2010*, Andi, Yogyakarta.
- Team [TEAM'10]; *Mendesain Website Dinamis dan Menarik Adobe Dream Weaver CS4 2010*, Andi, Yogyakarta.